

Bijlagen: productiekaarten

Productiekaart van een **bakker**

Om 15 broden te kunnen bakken, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: brood



Productiekaart van een **kleermaker**

Om 5 kledingstukken te maken, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheid natuur

Jouw product: pakken en jurken

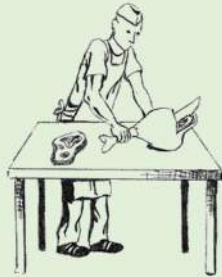


Productiekaart van een **slager**

Om 15 stukken vlees te produceren (slachten/snijden), heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: stukken vlees



Productiekaart van een **goudsmid**

Om 5 juwelen te kunnen maken, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheid natuur

Jouw product: juwelen

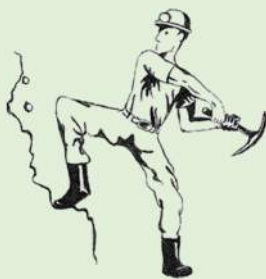


Productiekaart van een **mijnwerker**

Om 15 kilo zout te winnen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: kilo's zout



Productiekaart van een **groenteboer**

Om 15 stuks groente en fruit te kunnen verkopen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: groente en fruit



Productiekaart van een **meubelmaker**

Om 8 tafels met stoelen te maken, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

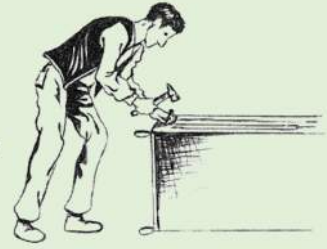


Jouw product: tafels en stoelen

Productiekaart van een **timmerman**

Om 5 kasten te maken, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: kasten

Productiekaart van een **metselaar**

Om 10 muren te bouwen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: muren (4 muren = 1 huis)

Productiekaart van een **boer**

Om 20 eieren te kunnen verkopen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: eieren (verkoop per twee)

Productiekaart van een **herbergier**

Om 10 gasten te kunnen vermaken, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheid natuur



Jouw product: een avond vermaak

Productiekaart van een **kruidenier**

Om 10 klanten te kunnen voorzien van levensmiddelen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: een boodschappenmandje levensmiddelen

Productiekaart van een
klokkenmaker

Om 5 klokken te kunnen
repareren, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheid natuur



Jouw product: klokreparaties

Productiekaart van een
kaarsenmaker

Om 15 kaarsen te maken,
heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: kaarsen (in setjes van 3)

Productiekaart van een
kaasmaker

Om 10 kazen te maken,
heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: kaas

Productiekaart van een
mandenmaker

Om 8 manden te vlechten,
heb je nodig:

4 eenheden natuur
3 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal



Jouw product: manden

Productiekaart van een
kapper

Om 10 mensen te kunnen
knippen, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheden natuur



Jouw product: mooie kapsels

Productiekaart van een
apotheker

Om 10 doosjes medicijnen
te maken, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheid natuur



Jouw product: medicijnen

Productiekaart van een **bloemist**

Om 10 bossen bloemen te kunnen verkopen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: bossen bloemen



Productiekaart van een **dokter**

Om 5 patiënten te kunnen helpen, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
4 eenheden kapitaal
1 eenheid natuur

Jouw product: huisarts-advies



Productiekaart van een **turftrapper**

Om 10 turven te winnen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: turven

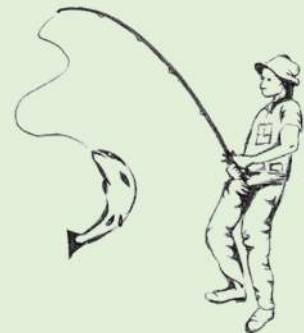


Productiekaart van een **visser**

Om 15 vissen te kunnen verkopen, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: vissen



Productiekaart van een **klompenmaker**

Om 10 paar klompen te maken, heb je nodig:

5 eenheden natuur
2 eenheden arbeid
3 eenheden kapitaal

Jouw product: klompen



Productiekaart van een **boekbinder**

Om 8 boeken te binden, heb je nodig:

5 eenheden arbeid
2 eenheden natuur
3 eenheden kapitaal

Jouw product: boeken



